

ENVIE DE DEVENIR ANIMATEUR ?

Le Bafa (Brevet d'aptitude aux fonctions d'animateur) te permet d'encadrer des enfants et des ados en centres de loisirs ou en colonies de vacances.

Pour obtenir ce diplôme, tu dois suivre une formation en 3 étapes, dont une partie peut être financée par la Caf. Le Bafa est valable à vie, sauf la qualification « surveillance des baignades » qui doit être renouvelée tous les 5 ans.

QUI PEUT EN BÉNÉFICIER ?

- Toute personne âgée de 16 ans minimum (le jour où commence la formation générale).
- L'inscription administrative est possible 3 mois avant tes 16 ans.
- **Être allocataire de la Caf ou enfant à charge d'un allocataire ;**
- **Aucune condition de ressources ;**

QUEL MONTANT ?

NOUVEAU • La Caf de l'Hérault propose une aide locale de 100€, versée dès la 1^{ère} session de la formation.

- Une aide nationale universelle de 200€ est versée par la Caf, sans condition de ressources, ni d'âge, à la fin de ton cursus.
- Selon ta commune, le CSE de tes parents... d'autres aides peuvent s'ajouter !

COMMENT SE DÉROULE LA FORMATION ?

Tu as 30 mois maximum pour réaliser ces 3 étapes :

- Formation générale : 8 jours minimum pour apprendre les bases de l'animation.
- Stage pratique : 14 jours minimum en centre de loisirs ou séjour de vacances pour mettre en pratique.
- Formation d'approfondissement ou de qualification : 6 jours minimum.

COMMENT FAIRE TA DEMANDE ?

- Inscris-toi à la formation sur jeunes.gouv.fr/bafa-bafd.
- **Pour l'aide locales :** rendez-vous sur caf.fr/Ma Caf pour faire une demande. Celle-ci est à faire dans les 3 mois suivant la fin de la première session.
- **Pour l'aide nationale :** fais la demande dans les 3 mois après la fin de ta formation.

L'AIDE
au
BAFA

ASTUCE



Tu peux suivre cette formation en parallèle de tes études. Une fois ton Bafa en poche, tu pourras décrocher facilement un job étudiant en centres de loisirs ou en colo. C'est une super opportunité pour gagner de l'expérience et arrondir tes fins de mois !

caf.fr →

Pour + d'infos et faire ta demande :

